



Landshut, 12.07.2019

## Pressemitteilung

### **Sanierung der B 301 im Zeitplan, ab Mittwoch Vollsperrung zwischen Meilenhofen und Appersdorf**

Seit Anfang Juni läuft die Sanierung der B 301 zwischen Mainburg und Appersdorf. Ein Zwischenfazit fällt durchaus positiv aus: Größere Verzögerungen gab es bisher nicht, die Maßnahme liegt im Zeitplan. In der aktuellen Bauphase II konzentrieren sich die Arbeiten auf den Abschnitt zwischen Meilenhofen und Appersdorf. Im Moment ist die Strecke noch halbseitig befahrbar. Für die weiteren Arbeiten wird die B 301 ab nächsten Mittwoch, 17. Juli 2019, bis Mitte August komplett gesperrt.

Derzeit wird bei Haunsbach eine Linksabbiegespur gebaut. Spätestens Ende nächster Woche sind alle Erdbauarbeiten erledigt. Ebenfalls Ende kommender Woche finden auf dem gesamten Streckenabschnitt Fräsarbeiten statt. Im Anschluss daran wird die B 301 neu asphaltiert. Erst wird eine Binderschicht eingebaut, dann eine Deckschicht. Für diese Arbeiten muss die Bundesstraße zwischen Meilenhofen und Appersdorf ab Mittwoch den 17.07.2019 vollständig für den Verkehr gesperrt werden. Der Abschluss der Bauphase II ist für Mitte August vorgesehen. Die Umleitung führt für beide Fahrrichtungen ab Elsendorf über die Staatsstraße 2142 nach Allakofen weiter über die Kreisstraße KEH 30 zurück auf B 301 bei Lindkirchen (siehe Pressekarte).

• • •

Im Herbst dieses Jahres erfolgt dann im dritten und letzten Bauabschnitt unter Vollsperrung die Fahrbahnsanierung vom Kreisverkehr Mainburg bis Lindkirchen. Der Verkehr wird hierfür ab dem Kreisverkehr Mainburg über die Kreisstraßen KEH 31, KEH 32 und KEH 30 nach Lindkirchen zurück auf die B 301 geführt. Über den genauen Beginn des dritten Bauabschnitts wird in einer eigenen Pressemitteilung informiert.

Das Staatliche Bauamt Landshut bittet Verkehrsteilnehmer und Anwohner (auch an den Umleitungsstrecken) um Verständnis und Geduld für diese dringend nötige Baumaßnahme.

gez.

Staatliches Bauamt Landshut

Auskunft erteilt: Herr Nagler

Telefon: 0871/9254-114